



UNIVERSIDADES DE ANDALUCÍA
PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

BACHILLERATO
FUNDAMENTOS
DE DISEÑO

- Instrucciones:**
- a) Duración: 2 horas 30 minutos
 - b) Se elegirá y desarrollará en su totalidad una de las opciones propuestas, y en ningún caso se podrán realizar ni combinar ambas opciones.
 - c) Formato de papel A4 ó A3, del tipo que el alumno considere adecuado.
 - d) Se presentará el proceso completo de diseño: bocetos, elaboración y efecto final. Deberá adjuntar una breve memoria explicativa.

OPCIÓN A

Realice el diseño gráfico de una hoja informativa que se repartirá por los buzones, cuyo objetivo es concienciar a los ciudadanos para que utilicen los contenedores de papel y cartón, en lugar de depositarlo en los de basura de otro tipo. Las características de la hoja serán las siguientes:

- Tamaño: 150x210 mm, impresa por ambas caras.
- Deberá incluir el lema "azul para papel y cartón".
- Habrá que reservar un espacio, en ambas caras, para información escrita, con unas dimensiones de 70x90 mm. Este texto puede superponerse a la información gráfica que se incluya.

Realice las respectivas propuestas con un aspecto lo más cercano al diseño definitivo, incluyendo los colores seleccionados. El ejercicio incluirá los bocetos previos realizados. La técnica o procedimientos a emplear son totalmente libres.

Se evaluará:

- La originalidad de la idea con un máximo de 3 puntos.
- la adecuación del ejercicio realizado al enunciado propuesto con un máximo de 4 puntos.
- La técnica del proceso con un máximo de 3 puntos.



UNIVERSIDADES DE ANDALUCÍA
PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD

BACHILLERATO
FUNDAMENTOS
DE DISEÑO

- Instrucciones:**
- a) Duración: 2 horas 30 minutos
 - b) Se elegirá y desarrollará en su totalidad una de las opciones propuestas, y en ningún caso se podrán realizar ni combinar ambas opciones.
 - c) Formato de papel A4 ó A3, del tipo que el alumno considere adecuado.
 - d) Se presentará el proceso completo de diseño: bocetos, elaboración y efecto final. Deberá adjuntar una breve memoria explicativa.

OPCIÓN B

Diseñe una serie de *cuatro pictogramas* para colocar en un "*parque de atracciones*", a elegir entre los conceptos propuestos:

- Esperar la cola de taquilla.
- Fuente de agua potable.
- No sacar los brazos del vehículo.
- No situarse de pie durante la atracción.
- Silencio.
- Prohibido a niños menores de 90 cm.
- Teleférico.
- Objetos perdidos.

Se deberán tener en cuenta las siguientes consideraciones:

- Todas las señales deberán mantener un estilo uniforme.
- No debe incluirse texto.
- Realice las respectivas propuestas con un aspecto lo más cercano posible al diseño definitivo, incluyendo los colores seleccionados.
- La técnica o procedimientos empleados son libres.

Se evaluará:

- La creatividad y atractivo de las soluciones gráficas con un máximo de 3 puntos.
- La adecuación al entorno propuesto y la claridad del mensaje expresado con un máximo de 4 puntos.
- La calidad técnica del proceso de diseño y resultado final con un máximo de 3 puntos.